



# ET4DIGITAL ΕΝΗΜΕΡΩΤΙΚΟ ΔΕΛΤΙΟ

Όνομα έργου: ET4DIGITAL – *Ενδυνάμωση των εκπαιδευτών για την ψηφιακή καινοτομία στο οικοσύστημα των κατασκευών*

Τεύχος αρ. 2, Φεβρουάριος 2026

Ο κατασκευαστικός τομέας βρίσκεται σε βαθιά μεταμόρφωση. Ψηφιακά εργαλεία όπως το BIM, ο σχεδιασμός βάσει δεδομένων και τα ψηφιακά δίδυμα μεταμορφώνουν τον τρόπο με τον οποίο σχεδιάζονται, διαχειρίζονται και παρακολουθούνται τα εργοτάξια. Ωστόσο, για πολλές μικρές και μεσαίες επιχειρήσεις (ΜΜΕ), η ψηφιοποίηση παραμένει απρόσιτη.

Το ET4DIGITAL σχεδιάστηκε για να γεφυρώσει αυτό το χάσμα.

Αντί να επικεντρώνεται αποκλειστικά στις τεχνολογίες, το έργο εστιάζει στους ανθρώπους που καθιστούν δυνατή την καινοτομία: τους εκπαιδευτές και τους εκπαιδευτικούς. Οι εκπαιδευτές διαδραματίζουν καθοριστικό ρόλο στο να βοηθήσουν τις ΜΜΕ να κατανοήσουν τη σημασία της ψηφιοποίησης και τον τρόπο με τον οποίο μπορεί να εφαρμοστεί σε πραγματικές καταστάσεις. Όταν οι εκπαιδευτές είναι σίγουροι και επαρκώς εξοπλισμένοι, η καινοτομία μπορεί να εξαπλωθεί με μεγαλύτερη επιτυχία σε ολόκληρο τον κλάδο.

Το ET4DIGITAL, που χρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+, συγκεντρώνει φορείς επαγγελματικής κατάρτισης, πανεπιστήμια, ερευνητικά ιδρύματα και επιχειρήσεις με προσανατολισμό στην καινοτομία από όλη την Ευρώπη. Ο κοινός στόχος είναι να παρέχουν στους εκπαιδευτές στον τομέα των κατασκευών πρακτικά εργαλεία, σαφείς μεθόδους και πρακτικές εμπειρίες μάθησης που τους βοηθούν να κατανοήσουν, να χρησιμοποιήσουν και να εφαρμόσουν την ψηφιακή τεχνολογία.

Καθ' όλη τη διάρκεια του έργου, οι εταίροι συνεργάζονται για να μετατρέψουν σύνθετες ψηφιακές έννοιες σε μαθησιακές εμπειρίες βασισμένες στην πραγματική πρακτική του κατασκευαστικού κλάδου. Το ET4DIGITAL βοηθά τους εκπαιδευτές να καθοδηγήσουν τις ΜΜΕ βήμα προς βήμα στην ψηφιακή μετάβαση, συνδυάζοντας την εκπαιδευτική εμπειρία με πραγματικές μελέτες περιπτώσεων και προσβάσιμες ψηφιακές λύσεις.



Co-funded by  
the European Union

ET4D



Με αυτόν τον τρόπο, το έργο συμβάλλει σε ένα ευρύτερο όραμα για την κατασκευή ενός πιο καινοτόμου κατασκευαστικού κλάδου, ελκυστικού για τις νέες γενιές και καλύτερα προετοιμασμένου να αντιμετωπίσει μελλοντικές προκλήσεις που σχετίζονται με την παραγωγικότητα, τη βιωσιμότητα και την ασφάλεια.

Κύριος εταίρος:  
**IIPLE, Istituto Istruzione  
Professionale Lavoratori Edili della  
provincia di Bologna, Ιταλία**

Οκτώ εταίροι του έργου  
(IT, EL, ES, DE, MK, EE, AT)

Προϋπολογισμός του έργου σε ευρώ:  
400.000,00

Διάρκεια του έργου:  
24 μήνες





Co-funded by  
the European Union

ET4D



www.ecece.org



ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΑ ΕΝΩΣΗ ΔΙΠΛΩΜΑΤΟΥΧΩΝ  
ΜΗΧΑΝΙΚΩΝ ΕΡΓΟΛΗΠΤΩΝ ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΕΡΓΩΝ  
PANHELLENIC ASSOCIATION OF ENGINEERS  
CONTRACTORS OF PUBLIC WORKS





# Επιτεύγματα:

## Από τις ιδέες στην επίδραση: Αποτελέσματα WP3

Από τον Απρίλιο του 2025 έως τον Ιανουάριο του 2026, το ET4DIGITAL πέρασε από την ανάλυση στη δράση. Κατά τη διάρκεια αυτών των μηνών, το έργο εισήλθε στη φάση υλοποίησής του, μετατρέποντας την έρευνα και τις έννοιες σε συγκεκριμένες εμπειρίες. Τρεις βασικές δραστηριότητες διαμόρφωσαν αυτή τη μετάβαση: η ανάπτυξη ενός καινοτόμου ψηφιακού δίδυμου για το οικοσύστημα των κατασκευών, μια διήμερη δια ζώσης εκπαίδευση για εκπαιδευτές που φιλοξενήθηκε στην έδρα του IIPLE και η δημιουργία πρακτικών κατευθυντήριων γραμμών για την υποστήριξη της αναπαραγωγής του ψηφιακού δίδυμου σε άλλα εκπαιδευτικά και επαγγελματικά πλαίσια. Αυτή η φάση μετέτρεψε τις ιδέες, τις αναλύσεις και τις ψηφιακές έννοιες σε απτά αποτελέσματα που μπορούν να χρησιμοποιήσουν οι εκπαιδευτές.

Αντί να παράγει αφηρημένα μοντέλα, το WP3 καθοδηγήθηκε από μια απλή αλλά ισχυρή ερώτηση: *πώς μπορεί η ψηφιακή καινοτομία να βιωθεί, να κατανοηθεί και να διδαχθεί με συγκεκριμένο τρόπο;*

### 1. Ένα Digital Twin από το οποίο μπορείτε να μάθετε

Το πρώτο αποτέλεσμα του WP3 ήταν η δημιουργία ενός Digital Twin Demonstrator. Τι είναι ακριβώς ένα Digital Twin demonstrator;

Στην ουσία, το demonstrator είναι ένας εικονικός καθρέφτης ενός πραγματικού κατασκευαστικού έργου. Αυτό το εργαλείο επιτρέπει στους χρήστες να συνδέσουν ένα ψηφιακό μοντέλο 3D ενός μικρού κτιρίου με ψηφιακά εργαλεία σχεδιασμού, τεκμηρίωση του εργοταξίου και δεδομένα που συλλέγονται απευθείας από τον χώρο εκπαίδευσης στην ψηφιακή πλατφόρμα Open Project BIM. Το OpenProject BIM είναι μια ανοιχτή, διαδικτυακή πλατφόρμα που συγκεντρώνει μοντέλα 3D, σχεδιασμό έργων και πληροφορίες από πραγματικούς χώρους, επιτρέποντας στους εκπαιδευτές και τους μαθητές να εξερευνήσουν, να ελέγξουν και να κατανοήσουν τις κατασκευαστικές διαδικασίες με συνεργατικό και πρακτικό τρόπο.

Τι κάνει αυτό το εργαλείο ξεχωριστό;

Δεν είναι η τεχνολογική πολυπλοκότητα, αλλά η σαφήνεια, η προσβασιμότητα και η αναπαραγωγικότητα. Το demonstrator δείχνει πώς τα ψηφιακά εργαλεία μπορούν να υποστηρίξουν τις καθημερινές κατασκευαστικές



δραστηριότητες – όπως ο σχεδιασμός των φάσεων εργασίας, η κατανόηση της προόδου, η ανάλυση της ασφάλειας και της οργάνωσης, η διαχείριση των έργων και των μελών – τις οποίες μπορούν να εξερευνήσουν από κοινού οι εκπαιδευτές και οι μαθητές. Για πολλούς συμμετέχοντες, αυτή ήταν η πρώτη φορά που έννοιες όπως το BIM ή τα Digital Twins τους φάνηκαν συγκεκριμένες και προσιτές.

Πιο συγκεκριμένα, το Digital Twin Demonstrator που αναπτύχθηκε στο πλαίσιο του ET4DIGITAL είναι ένα εκπαιδευτικό και λειτουργικό εργαλείο που καθιστά την έννοια του Digital Twin απτή όταν εφαρμόζεται στην κατασκευή. Δεν είναι ένα θεωρητικό μοντέλο, αλλά ένα ψηφιακό αντίγραφο ενός πραγματικού χώρου εκπαίδευσης, που δημιουργήθηκε συνδέοντας ένα μοντέλο 3D BIM, εργαλεία σχεδιασμού εργασιών, τεκμηρίωση έργων και δεδομένα που συλλέχθηκαν απευθείας από τον χώρο μέσω αισθητήρων και ψηφιακών ερευνών. Στην πράξη, το demonstrator σας επιτρέπει να παρατηρήσετε και να κατανοήσετε πώς ένας πραγματικός χώρος κατασκευής μπορεί να «διαβαστεί» και να διαχειριστεί μέσω του ψηφιακού δίδυμου του. Όλες οι πληροφορίες —από το μοντέλο του κτιρίου έως τις φάσεις των εργασιών, από τα χρονοδιαγράμματα έως τα κόστη, έως τα δεδομένα για το περιβάλλον και την παρουσία στον χώρο— συλλέγονται και καθίστανται προσβάσιμες σε μια ενιαία, ανοιχτή, διαδικτυακή ψηφιακή πλατφόρμα. Αυτό σας επιτρέπει να παρακολουθείτε την πρόοδο του έργου, να συγκρίνετε το προγραμματισμένο με το επιτευχθέν και να αναλογιστείτε συγκεκριμένα την οργάνωση της εργασίας, την ασφάλεια και την αποδοτικότητα των διαδικασιών.

Για τους εκπαιδευτές, το Digital Twin Demonstrator είναι ένα ισχυρό παιδαγωγικό εργαλείο. Επιτρέπει να ξεπεραστούν οι αφηρημένες εξηγήσεις των ψηφιακών τεχνολογιών και να υιοθετηθεί μια προσέγγιση μάθησης μέσω της πράξης: οι συμμετέχοντες μπορούν να εξερευνήσουν ένα ψηφιακό εργοτάξιο, να περιηγηθούν στο μοντέλο BIM, να οπτικοποιήσουν τις φάσεις των εργασιών, να αναλύσουν δεδομένα του πραγματικού κόσμου και να κατανοήσουν την αξία των πληροφοριών σε όλη τη διάρκεια της κατασκευαστικής διαδικασίας. Με αυτόν τον τρόπο, έννοιες που συχνά θεωρούνται περίπλοκες — όπως το BIM, ο ψηφιακός σχεδιασμός ή το Digital Twin — γίνονται προσιτές, κατανοητές και συνδέονται άμεσα με την καθημερινή πρακτική της επαγγελματικής κατάρτισης.

Για τις κατασκευαστικές εταιρείες, ειδικά τις ΜΜΕ, το demonstrator δείχνει με συγκεκριμένο τρόπο πώς η ψηφιοποίηση μπορεί να υποστηρίξει τις καθημερινές δραστηριότητες χωρίς να απαιτεί πολύπλοκες επενδύσεις ή εξειδικευμένες δεξιότητες. Το Digital Twin βοηθά στην κατανόηση του τρόπου βελτίωσης του σχεδιασμού έργων, της παρακολούθησης της προόδου του εργοταξίου, της οργάνωσης των ομάδων, της διαχείρισης της τεκμηρίωσης και της ευαισθητοποίησης σε θέματα ασφάλειας και βιωσιμότητας. Ο στόχος δεν είναι η εισαγωγή της τεχνολογίας για την ίδια την τεχνολογία, αλλά η επίδειξη του τρόπου με τον οποίο απλά, ολοκληρωμένα ψηφιακά εργαλεία μπορούν να κάνουν την εργασία πιο σαφή, πιο αποτελεσματική και πιο ελεγχόμενη.

Ένα βασικό στοιχείο του Digital Twin Demonstrator είναι η δυνατότητα αναπαραγωγής. Το σύστημα σχεδιάστηκε χρησιμοποιώντας ανοιχτά εργαλεία και προσβάσιμες λύσεις, ειδικά για να διευκολύνει την υιοθέτησή του ακόμη και σε περιβάλλοντα εκπαίδευσης και εταιρικά περιβάλλοντα με περιορισμένους πόρους. Το ET4DIGITAL Digital Twin Demonstrator δεν είναι επομένως απλώς μια τεχνολογική βιτρίνα, αλλά μια γέφυρα μεταξύ της εκπαίδευσης και των επιχειρήσεων, μεταξύ του πραγματικού και του ψηφιακού κόσμου. Είναι ένας πειραματικός χώρος που επιτρέπει στους εκπαιδευτές και τις εταιρείες να εξερευνήσουν από κοινού τις δυνατότητες της ψηφιοποίησης που εφαρμόζεται στις κατασκευές, μειώνοντας τα πολιτισμικά εμπόδια και καθιστώντας την καινοτομία πιο προσιτή, κατανοητή και χρήσιμη.

## 2. Μαθαίνοντας με την πράξη: Εκπαίδευση των εκπαιδευτών

Για να διασφαλιστεί ότι το demonstrator δεν ήταν μόνο λειτουργικό, αλλά και *πραγματικά χρήσιμο*, οι εταίροι του ET4DB οργάνωσαν μια διακρατική εκπαίδευση για εκπαιδευτές τον Νοέμβριο του 2025, στην έδρα του IIPLE.



Εμπειρογνώμονες από τις επτά ευρωπαϊκές χώρες-εταίρους δοκίμασαν από πρώτο χέρι το Digital Twin, εξερευνώντας ένα ψηφιακό εργοτάξιο (που κατασκευάστηκε από φοιτητές του IIPLE) που τους επέτρεψε να παρατηρήσουν και να κατανοήσουν τη χρήση τεχνολογιών που σήμερα δεν είναι ακόμη ευρέως προσβάσιμες σε πολλές ΜΜΕ.

Αυτή η πρακτική εμπειρία ήταν μια ευκαιρία για όλα τα μέλη να δοκιμάσουν την πλατφόρμα, να ακολουθήσουν καθοδηγούμενες δραστηριότητες για να εξοικειωθούν με αυτήν, να συζητήσουν τις προκλήσεις σχετικά με τα εμπόδια στην υιοθέτηση τέτοιων τεχνολογιών και να σκεφτούν πώς θα μπορούσε να προσαρμοστεί η προσέγγιση στο δικό τους εκπαιδευτικό πλαίσιο. Αυτή η διήμερη εκδήλωση ήταν ένα συναρπαστικό ταξίδι στην εικονική πραγματικότητα, τα τρισδιάστατα μοντέλα και τους έξυπνους αισθητήρες, σχεδιασμένο όχι μόνο για να «διδάξει πώς να χρησιμοποιείται το λογισμικό», αλλά και για να βοηθήσει τους συμμετέχοντες να κατανοήσουν πώς η ψηφιοποίηση μπορεί πραγματικά να μεταμορφώσει την καθημερινή τους εργασία.

Η ανατροφοδότηση ήταν σαφής: η πρακτική εμπειρία με τις ψηφιακές τεχνολογίες προάγει την εμπιστοσύνη. Οι εκπαιδευτές ανέφεραν ότι αισθάνθηκαν ικανοί να εξηγήσουν την ψηφιοποίηση στις ΜΜΕ και να εφαρμόσουν αυτές τις στρατηγικές στα εκπαιδευτικά τους προγράμματα. Η εκπαίδευση έδειξε επιπλέον ότι μια κοινή ευρωπαϊκή μεθοδολογία μπορεί να λειτουργήσει σε όλα τα εκπαιδευτικά συστήματα και τα επίπεδα ψηφιακής ευαισθητοποίησης.

### **3. Κάνοντας την καινοτομία μεταβιβάσιμη: κατευθυντήριες γραμμές για την αναπαραγωγιμότητα του επιδεικτικού μοντέλου**

Η τελική φάση του Work Package 3 επικεντρώθηκε στο να διασφαλιστεί ότι τα αποτελέσματα που επιτεύχθηκαν μέσω του Digital Twin Demonstrator θα μπορούσαν να διατηρηθούν με την πάροδο του χρόνου και να μεταφερθούν πέρα από το ίδιο το έργο. Για το σκοπό αυτό, το ET4DIGITAL ανέπτυξε συγκεκριμένες *κατευθυντήριες γραμμές για την αναπαραγωγιμότητα του Demonstrator*, που σχεδιάστηκαν ως εργαλείο επιχειρησιακής υποστήριξης για εκπαιδευτές, παρόχους εκπαίδευσης και κατασκευαστικές οργανώσεις που ενδιαφέρονται να επαναχρησιμοποιήσουν και να προσαρμόσουν την εμπειρία του Digital Twin σε διαφορετικά εκπαιδευτικά και επαγγελματικά πλαίσια.

Οι κατευθυντήριες γραμμές περιγράφουν μια ευέλικτη και αρθρωτή προσέγγιση που βασίζεται σε εργαλεία που χρησιμοποιούνται ήδη στην καθημερινή πρακτική των κατασκευών. Το Digital Twin δημιουργείται με βάση ένα συγκεκριμένο έργο — όπως μια εργαστηριακή δραστηριότητα, ένας χώρος εκπαίδευσης ή μια μικρή παρέμβαση στον πραγματικό κόσμο — το οποίο γίνεται το σημείο αναφοράς για την ψηφιακή αναπαράσταση της διαδικασίας κατασκευής.

Από εκπαιδευτική άποψη, η τεκμηρίωση εξηγεί πώς το Demonstrator μπορεί να προσαρμοστεί σε διαφορετικά εκπαιδευτικά πλαίσια, προσαρμόζοντας:

- την πολυπλοκότητα του πραγματικού έργου
- το επίπεδο λεπτομέρειας του μοντέλου πληροφοριών
- τον βαθμό ενσωμάτωσης των δεδομένων (περιγραφικό, τεκμηριωτικό ή μετρημένο)
- τον τρόπο χρήσης της συνεργατικής πλατφόρμας.

Αυτή η ευελιξία καθιστά το Digital Twin κατάλληλο τόσο για την αρχική επαγγελματική κατάρτιση όσο και για τη



συνεχή εκπαίδευση ή την επαγγελματική ανάπτυξη, διατηρώντας παράλληλα την εμπειρική μάθηση και την ανάλυση των διαδικασιών εργασίας στο επίκεντρο της προσέγγισης.

Μια ιδιαίτερα σημαντική πτυχή αφορά τη χρηστικότητα του demonstrator για τις κατασκευαστικές εταιρείες, ειδικά τις μικρές και μεσαίες επιχειρήσεις. Οι κατευθυντήριες γραμμές υπογραμμίζουν ότι το μοντέλο ET4DIGITAL βασίζεται σε:

- ανοιχτές και προσβάσιμες πλατφόρμες συνεργασίας
- διαλειτουργικά μοντέλα πληροφοριών (π.χ. μορφή IFC)
- εργαλεία σχεδιασμού και συλλογής δεδομένων χαμηλής πολυπλοκότητας
- απλούς, οικονομικούς και εύκολα ενσωματώσιμους αισθητήρες και συστήματα παρακολούθησης.

Η προσέγγιση αυτή επιτρέπει στις εταιρείες να υιοθετήσουν σταδιακά την έννοια του ψηφιακού δίδυμου, χωρίς να απαιτείται άμεση επένδυση σε προηγμένες ή δαπανηρές τεχνολογίες. Το πιλοτικό πρόγραμμα μπορεί να βοηθήσει τις εταιρείες να κατανοήσουν καλύτερα την οργάνωση της εργασίας, την αλληλουχία των δραστηριοτήτων, τις συνθήκες λειτουργίας του εργοταξίου και τη σχέση μεταξύ σχεδιασμού και εκτέλεσης.

Οι κατευθυντήριες γραμμές τονίζουν επίσης ότι η πραγματική αξία του Digital Twin δεν έγκειται στην ίδια την τεχνολογία, αλλά στη μέθοδο: στην παρατήρηση του έργου ως δυναμικού συστήματος, στη σύνδεση των δραστηριοτήτων με το χρόνο και τα δεδομένα και στη χρήση των πληροφοριών ως βάσης για προβληματισμό και συνεχή βελτίωση. Αυτή η μεθοδολογική προσέγγιση είναι εξίσου σημαντική τόσο στην εκπαίδευση όσο και στο επαγγελματικό πλαίσιο.

Με αυτή την έννοια, το WP3 συμβάλλει στη δημιουργία μιας συγκεκριμένης γέφυρας μεταξύ της εκπαίδευσης και του κόσμου της εργασίας, προσφέροντας ένα αναπαραγωγίμο μοντέλο που υποστηρίζει τη συνέχεια μεταξύ των αποκτηθέντων δεξιοτήτων και των επαγγελματικών πρακτικών. Έτσι το Digital Twin Demonstrator γίνεται ένα εργαλείο που συνοδεύει την ψηφιακή μετάβαση, προσαρμόσιμο σε διαφορετικά πλαίσια, διατηρώντας παράλληλα τη μεθοδολογική συνοχή και την επιχειρησιακή αξία.



## Επόμενα βήματα:

### Τι ακολουθεί: από την εκπαίδευση στην αναπαραγωγικότητα

Τους επόμενους μήνες, το ET4DIGITAL θα εισέλθει σε μια αποφασιστική φάση: μετά την κατασκευή και τη δοκιμή της επίδειξης του Digital Twin, το έργο προετοιμάζεται να κάνει ένα βήμα παραπέρα: θα μεταφέρει αυτή τη εμπειρία και την τεχνογνωσία σε όσους καθοδηγούν και εμπνέουν καθημερινά τον κατασκευαστικό κλάδο.

Ο στόχος είναι απλός: να διασφαλιστεί ότι το Digital Twin δεν περιορίζεται σε ένα μόνο έργο, αλλά μπορεί να προσαρμοστεί από οποιονδήποτε.

### Το επόμενο κεφάλαιο: η δημιουργία νέων εκπαιδευτικών διαδρομών

Σε αυτό το στάδιο, το ET4DIGITAL ανοίγει ένα νέο μέτωπο: τον συν-σχεδιασμό τεσσάρων καινοτόμων εκπαιδευτικών προγραμμάτων αφιερωμένων στους εκπαιδευτές του κατασκευαστικού τομέα.

Ποια θα είναι τα κύρια θέματα που θα εξεταστούν;

- Ψηφιακές τεχνολογίες που εφαρμόζονται σε εργοτάξια,
- BIM για ΜΜΕ,
- ο κόσμος των ψηφιακών διδύμων,
- και πώς να ξεπεραστούν τα πολιτισμικά εμπόδια που σήμερα εμποδίζουν την καινοτομία.

Τα μαθήματα θα σχεδιαστούν έτσι ώστε να είναι πρακτικά, προσβάσιμα και άμεσα χρήσιμα.

### Κοινή χρήση, συμμετοχή, ανάπτυξη

Με την ολοκλήρωση του WP3, το έργο παρέδωσε ένα πλήρως λειτουργικό Digital Twin demonstrator για εκπαιδευτική χρήση, υποστηριζόμενο από ένα ευρωπαϊκό εκπαιδευτικό πρόγραμμα, προσβάσιμους ψηφιακούς πόρους και οδηγίες αναπαραγωγικότητας. Θα διατίθενται μορφές ανοικτής πρόσβασης για να διασφαλιστεί ότι άλλα ιδρύματα και ΜΜΕ μπορούν να υιοθετήσουν τα εργαλεία χωρίς εμπόδια.

Ενώ η τεχνολογία είναι ήδη προσιτή, η πραγματική πρόκληση έγκειται στο να δοθεί η δυνατότητα στους εκπαιδευτικούς και τους επαγγελματίες να τη χρησιμοποιούν με αυτοπεποίθηση και αποτελεσματικότητα σε διαφορετικά περιβάλλοντα.

Τέλος, κάθε χώρα-εταίρος θα διοργανώσει τοπικές εκδηλώσεις για να μοιραστεί τα αποτελέσματα, να προσελκύσει νέους ενδιαφερόμενους φορείς και να συνεχίσει να χτίζει μια ευρωπαϊκή κοινότητα ικανή να υποστηρίξει τις ΜΜΕ στην ψηφιακή μετάβαση.



# ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ET4DIGITAL

Το ET4DIGITAL είναι ένα διακρατικό πρόγραμμα Erasmus+ που συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση στο πλαίσιο της δράσης KA220-VET, η οποία υποστηρίζει συνεργασίες στον τομέα της επαγγελματικής εκπαίδευσης και κατάρτισης (EEK). Το πρόγραμμα συγκεντρώνει δημόσιους φορείς, παρόχους κατάρτισης, ερευνητικούς οργανισμούς και ΜΜΕ με έμφαση στην καινοτομία από διάφορες ευρωπαϊκές χώρες, οι οποίοι συνεργάζονται για την ενίσχυση των ψηφιακών δεξιοτήτων στον κατασκευαστικό τομέα.

Μέσω συντονισμένων πακέτων εργασίας και διασυνοριακής συνεργασίας, το πρόγραμμα αντιμετωπίζει κοινές προκλήσεις στην ψηφιακή αναβάθμιση των δεξιοτήτων και υποστηρίζει την ανάπτυξη ενός κοινού ευρωπαϊκού μοντέλου κατάρτισης. Οι δραστηριότητες έχουν σχεδιαστεί για να παρέχουν πρακτικές λύσεις, όπως μεθοδολογικά πλαίσια, χάρτες δεξιοτήτων, ενότητες κατάρτισης και πιλοτικές εμπειρίες, με στόχο την ενδυνάμωση των εκπαιδευτών EEK ως βασικών παραγόντων της ψηφιακής μεταμόρφωσης.

Το ET4DIGITAL συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή, με κάθε εταίρο να συνεισφέρει σύμφωνα με τους κανόνες του Erasmus+. Το έργο αντανακλά τους ευρύτερους στόχους του Σχεδίου Δράσης της ΕΕ για την Ψηφιακή Εκπαίδευση (2021-2027) και είναι πλήρως ευθυγραμμισμένο με βασικά πλαίσια αναφοράς όπως τα DigComp, DigCompEdu και ECSO, εξασφαλίζοντας αποτελέσματα υψηλής ποιότητας και προσανατολισμένα στο μέλλον.

Με διάρκεια 24 μηνών, το ET4DIGITAL βασίζεται στα αποτελέσματα προηγούμενων πρωτοβουλιών που χρηματοδοτήθηκαν από την ΕΕ, εισάγοντας παράλληλα καινοτόμα εργαλεία και μεθοδολογίες ειδικά προσαρμοσμένα στις ανάγκες των ΜΜΕ του κατασκευαστικού τομέα και των ιδρυμάτων επαγγελματικής κατάρτισης. Το έργο εστιάζει ιδιαίτερα στη βιωσιμότητα, την ένταξη και τον αντίκτυπο, συμβάλλοντας στις δύο μεταβάσεις της Ευρωπαϊκής Ένωσης —την ψηφιακή και την πράσινη— εξοπλίζοντας τους εκπαιδευτές με τις δεξιότητες που απαιτούνται για την υποστήριξη σύγχρονων, ανθεκτικών και περιβαλλοντικά υπεύθυνων πρακτικών στον κατασκευαστικό κλάδο.

Το ET4DIGITAL θα χρησιμεύσει ως πρότυπο για μελλοντικές ευρωπαϊκές πρωτοβουλίες ανάπτυξης ικανοτήτων, προσφέροντας επεκτάσιμα μοντέλα και πόρους που μπορούν να προσαρμοστούν σε εθνικό και τοπικό επίπεδο για να υποστηρίξουν τις εξελισσόμενες ανάγκες των οικοσυστημάτων EEK.

[ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΤΗΝ ΙΣΤΟΣΕΛΙΔΑ ΜΑΣ!](#)